

NOTA'S

ACHTERGROND

- Diensthoofd van de aankoopdienst van het HuVAK
- Heeft een kuisvrouw zonder grote rol in haar leven
- Is trouw aan haar vrienden en familie
- Neemt zus Magali wel eens naar de schietclub
- Doet aan improvisatie komedie

EIGENDOMMEN

- Gehuurde oude villa in het Miljoenenkwartier in Gent
- Subaru
- Legale Glock 17
- Doos met 6 clips 9mm munitie voor Glock 17
- Lidmaatschap schietclub
- Kunstcollectie
- Verdwenen barnstenen hanger (bevat magische Avatar in stasis)

CONTACTEN, GEALLIEERDEN, INVLOED EN BEKENDHEID

- **Contact:** Eddie Draulans, veilingmeester
- **Contact:** Bob Attaby, excentrieke Amerikaanse schattenjager
- **Contact:** 'Tom', heler (enkel gekend via e-mail, no questions asked)
- **Geallieerde:** Silvio Escudero, knappe kunstenaar
- **Invloed en bekendheid:** schatter en opkoper van kunst en dure esoterica

DISCIPLINES

- **Dominatio 1 – Command:** maak oogcontact en spreek één simpel woord als bevel. Het doelwit moet dit opvolgen als diens wilskracht faalt. Mag niet gebruikt worden om zichzelf te kwetsen. Als het niet duidelijk is, reageert het doelwit traag en/of ambigu. Het commando kan een deel zijn van een zin, met de klemtoon op het bevel.
 - **Systeem:** Rol Manipulation + Intimidation tegen de wilskracht van het doelwit. Meer successen betekent meer overgave. Gevaarlijke bevelen (zoals 'slaap' tijdens het bergbeklimmen) zorgen voor weinig tot geen effect.
- **Dominatio 2 – Mesmerize:** Plant een suggestie in het onderbewustzijn van het doelwit. Oogcontact en wederzijdse concentratie is nodig. Slechts één suggestie kan per keer geldig zijn.
 - **Systeem:** Rol Manipulation + Leadership tegen de wilskracht van het doelwit. Kan niet gebruikt worden om het doelwit in gevaar te brengen of om tegen diens Natuur in te gaan. Het aantal successen bepaalt hoe ver het doelwit gaat om dit uit te voeren (van 'ik doe niks wat vreemd is' tot 'ik doe alles in het mogelijke').
- **Praesentia 1 – Awe:** personen in je nabijheid wensen plots dichterbij je te zijn en neigen naar je standpunten, puur vanwege je verhoogde magnetisme. Deze personen verliezen echter niet hun vrije wil of hun overlevingsdrang. Gevaar zowel als verwijdering doet het effect vervliegen. Wie onder de invloed was van 'Awe' herinnert zich dit later.
 - **Systeem:** spendeer een punt bloed en rol Charisma + Expression/Performance (moeilijkheid 7). Het aantal gerolde successen bepaalt de hoeveelheid mensen die worden beïnvloed, personen met een lage wilskracht eerst. De kracht blijft voor de rest van de scene of tot wanneer je beslist het te laten vallen. 1 succes = 1 persoon / 2 successen = 2 personen / 3 successen = 6 personen / 4 successen = 20 personen / 5 successen = iedereen in je onmiddellijke omgeving.
 -